

Initiation au jeu théâtral à partir des histoires et des fables, par Nathalie Arnoux

Définir ce qu'est une histoire et une fable, une anecdote.

Une **fable** est un court récit qui vise à donner de façon plaisante une leçon de vie. Il y a une morale.

Une histoire expose une situation qu'un événement vient perturber, et raconte la façon dont cette perturbation est vécue ou réglée.

Une fable ou une histoire peut être un conte.

Une anecdote est un petit récit d'un fait peu connu étonnant ou amusant.

Jeu n°1 – Tous en cercle. Pour bien s'imprégner de l'univers de la fable, un élève lit la fable, puis désigne une personne dans le groupe. La personne désignée raconte l'histoire avec ses propres mots. Il est invité à choisir des séquences de narration et des séquences de mime. Il désigne à son tour une autre personne. Peu à peu, l'histoire peut se transformer, s'enrichir de détails nouveaux.

Jeu n°2 - Saynète à deux personnages avec un narrateur et un ou plusieurs mimes.

Jeu n°3 : Improviser une petite saynète en faisant exister tous les personnages.

- A partir de ces résultats, les élèves seront invités à faire des exercices de voix et de mime.

- Ils pourront à leur tour inventer et raconter une courte fable, une histoire ou une anecdote.